



RDUG - Liveforum

Performancegewinn durch Einsatz von Rendertags

Presented by

Hr. Sebastian Stute, CEO edoras GmbH & Co. KG

Hr. Eugen Kraft, RedDot Developer

- 1 Performance Benchmarks
- 2 RenderTags Clever verwenden
- 3 Rendertags vs. Programmiersprachen

1 Performance Benchmarks

4 | RenderTags Basistests

- * 100 Instanzen ohne Bild im Template
 - » ~2sekunden
- * 100 Instanzen 1 Bild (groß) per Element angezogen
 - » 1m 37 sek | 6 | 3 sekunden
- * 100 Instanzen 1 Bild (groß) per RenderTag angezogen
 - » 30 sekunden | 5 Sekunden | 7 sekunden

5 | RenderTags Basistests

* 600 Instanzen Elemente mit RenderTag Condition (Standard Platzhalter)

- » 50 sek | 20 sek | 18 sek | 19 sek
- » 30 sek | 23 sek | 37 sek | 21 sek
- » 46 sek | 27 sek | 30 sek | 32 sek

```
<reddot:cms>
<if>
  <query valuea="Test" operator="=="
    valueb="Test">
    <htmltext>
      <%hdl_page%>
    </htmltext>
  </query>
</if>
</reddot:cms>
```

* 600 Instanzen Elemente mit RenderTag Condition (per Render Tag ausgelesen)

- » 28 sek | 18 sek | 14 sek | 13,5 sek
- » 27 sek | 19 sek | 19 sek | 18,9 sek
- » 27 sek | 18 sek | 22 sek | 35 sek

```
<reddot:cms>
<if>
  <query valuea="Test" operator="=="
    valueb="Test">
    <htmltext>
      <%!! Context:CurrentPage.Headline !!%>
    </htmltext>
  </query>
</if>
</reddot:cms>
```

6 | RenderTags Basistests

- * 600 Instanzen mit ASP IF Abfragen
Standard Platzhalter
 - » 12,5 sek | 3 sek | 2 sek

```
<!IoRangePreExecute>  
    <% if "test" = "test" then %>  
        <%hdl_page%>  
    <% end if %>  
<!/IoRangePreExecute>
```

- * 600 Instanzen mit ASP IF Abfragen & RenderTags ausgelesen
 - » 27 sek | 13 sek | 14 sek

```
<!IoRangePreExecute>  
    <% if "test" = "test" then %>  
        <%% Context:CurrentPage.Headline !!%>  
    <% end if %>  
<!/IoRangePreExecute>
```

2 RenderTags Clever verwenden

RenderTags Clever verwenden

- * Seitenvorbelegungen "ersetzen"
- * Performantes Auslesen von Elementen
- * Blockmarkierung "Nur in ausgespielter Seite"
- * Alternative zu Scriptsprachen / können in Kombination zu Scriptsprachen verwendet werden

3 Rendertags vs. Programmiersprachen

10 |

Einfach "If" Abfragen

- * 100 Instanzen: 1x If Abfrage in Rendertags pro Instanz
 - » 9 sec | 7 sekunden | 4 Sekunden
- * 100 Instanzen: 1 x If Abfrage in C# Code pro Instanz
 - » 6 sec | 3 sec | 2 sec

11

Einfache "If" Abfragen

- * 600 Instanzen: 1x If Abfrage in C# Code pro Instanz
 - » 75 sec | 23 sec | 21 sec
- * 600 Instanzen: 1x If Abfrage in Rendertags Code pro Instanz
 - » 21 sec | 21 sec

12 | CurrentRenderMode

* Abfrage über RenderTags

» 29 sek | 16 sek | 14 sek | 13 sek | 14 sek

```
<reddot:cms>
  <if>
    <query valuea="Context:CurrentRenderMode" operator="!=" valueb="Int:2">
      <htmltext>
        Diest ist in Beispielext <br/>
      </htmltext>
    </query>
  </if>
</reddot:cms>
```

13 | CurrentRenderMode

* Abfrage über ASP und Loginguid

» 37 sek | 13 sek | 5 sek | 3 sek | 3 sek | 4sek

```
<!IoRangePreExecute>  
  <% if "<%inf_loginguid%" <> "" then %>  
    Diest ist in Beispiext <br/>  
  <% end if %>  
<!/IoRangePreExecute>
```

14

| Take the idea to success!



Thank you for your attention !

edoras GmbH & Co. KG

Telefon +49 (0) 72 31 / 1 39 37 – 0

www.edoras.de